

Rencontres Multijeux Essonniennes
Orsay – XL 2008

LE PROGRAMME

Créneau	Scénario	Système	Joueurs
Samedi de 12h à 13h : Accueil			
[A] Samedi 16 avril 13h-19h	Le Marteau de Gaïa	Shadowrun	4,5
	Non-vie et vraie mort à Paris	Vampire	3,4,5
	Un émissaire disparu	Cadwallon	3,4,5
	Premier contact	Sans règle	4,5
	Diaspora	Sans règle	3,4,5
	Conte de la crypte	Sans règle	3,4,5,6
	Le Fléau*	Star Wars	3,4,5
	Une mission de routine*	Loup Solitaire D20	3,4,5
	L'humble vertu*	L5A	3,4,5
Parties libres pour divers jeux de rôle Jeux de plateaux, wargames			
Samedi 16 avril 19h-21h	19h30 : Tombola 20h : Table ronde <i>Implication des personnages</i>		
[B] Samedi 16 avril 21h-3h	Le Marteau de Gaïa	Shadowrun	4,5
	Le Chant des âmes	D&D	4,5
	Premier contact	Sans règle	4,5
	Conte de la crypte	Sans règle	3,4,5,6
	Le Fael' Ökiosy	Sans règle	4,5,6
Parties libres pour divers jeux de rôle. Jeux de plateaux, wargames			
La convention reste ouverte toute la nuit pour les noctambules			
[C] Dimanche 17 avril 12h-18h	Non-vie et vraie mort à Paris	Vampire	3,4,5
	Un émissaire disparu	Cadwallon	3,4,5
	Le Chant des âmes	D&D	4,5
	Le Fael' Ökiosy	Sans règle	4,5,6
	Diaspora	Sans règle	3,4,5
	Le Fléau*	Star Wars	3,4,5
	Une mission de routine*	Loup Solitaire D20	3,4,5
	L'humble vertu*	L5A	3,4,5
	Parties libres pour divers jeux de rôle Jeux de plateaux, wargames		
Dimanche 18h : Remise des lots			

Si vous êtes inscrit à un scénario, **présentez-vous au moins 15 minutes avant le début** de la partie pour confirmer votre présence. Les inscriptions sur place quant à elle seront traitées au fur et à mesure : plus vous vous présentez tôt et plus vous aurez une chance de jouer le scénario que vous voulez.

* Les scénarios de la **Sélection Croisée des Légendes** seront joués à raison d'une seule table par créneau.